



ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ & ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
ΚΡΑΤΙΚΟ ΠΙΣΤΟΠΟΙΗΤΙΚΟ ΓΛΩΣΣΟΜΑΘΕΙΑΣ

Ministry of Education & Religious Affairs
English Language Certification

LEVEL

C1&C2

On the scale set by the Council of Europe

MODULE

4

Oral production and mediation: Candidate booklet

Period

November 2013

ATTENTION

This pack contains:

- **Materials for Activity 1: Debate**
- **Materials for Activity 2: One-sided talk**
- **Materials for Activity 3: Oral mediation**

ACTIVITY 1: DEBATE

Please use the cues on the card assigned to you as a starting point to defend a position on a social issue. You have 3 minutes during which you must develop your argument.

CARD 1

- Parent's duty
- Parents informed of child's progress
- Stronger child-parent bonds

CARD 2

- Children more responsible for their learning
- Teachers know true ability of students
- Children more independent

CARD 3

- Passive smoking is harmful
- Poor air quality in public places
- Unfair to non-smokers

CARD 4

- Smoking is a personal life choice
- Health education better than banning smoking
- Smokers have rights

CARD 5

- Environmentally friendly
- Less cost
- Reader can adjust preferred settings

CARD 6

- Technological equipment not necessary
- Requires high levels of computer literacy
- Tiring to read

CARD 7

- Create pseudo-celebrities
- Humiliate participants
- Exploit the vulnerable
- Set a bad example for younger viewers

CARD 8

- Reflect real life
- Help participants' publicity
- Help participants show off their talents
- People like them

CARD 9

- Animals are harmed/die
- Very stressful for animals
- Results unreliable

CARD 10

- Necessary for life saving drugs
- Leads to new medications and treatments
- Useful data for humans

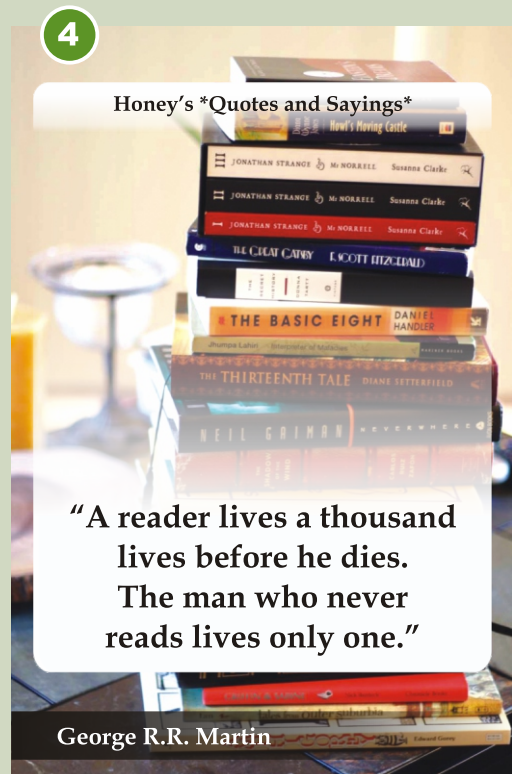
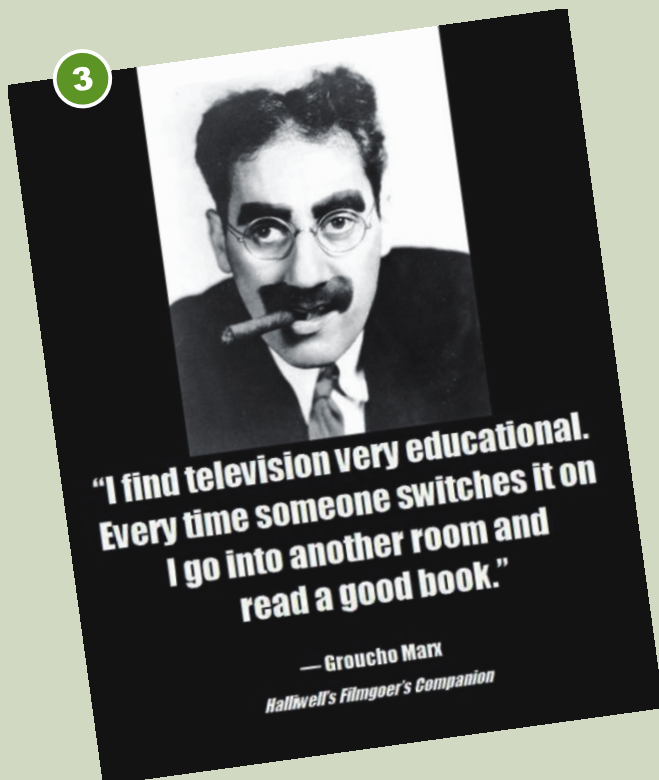
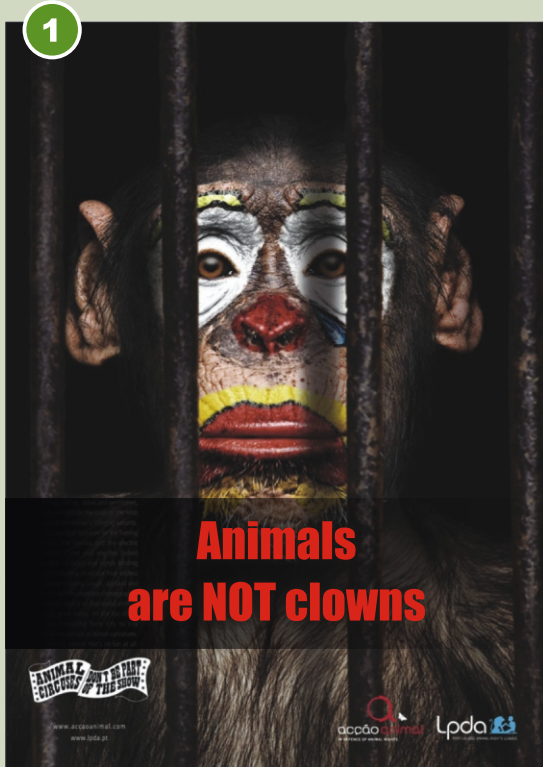
CARD 11

- Creative art form
- Causes no harm
- Attention grabber

CARD 12

- Vandalization of property
- Often uses foul language
- Reduces the value of homes

ACTIVITY 2: ONE-SIDED TALK



5

Rational Disdain for Distant Relatives

Americans and Europeans aren't quite as different as people think, wrote Arden Pennell. And although the Germans may sometimes complain about their trans-Atlantic neighbors, at least they're rational about it.

Criticism doesn't necessarily exclude understanding!

Yet, many people throughout the world have become

more inclined to look down upon Americans. The British tabloid *Daily Mirror* famously asked in a front-page headline on November 4, 2004: "How can 59,054,087 People Be So Dumb?"



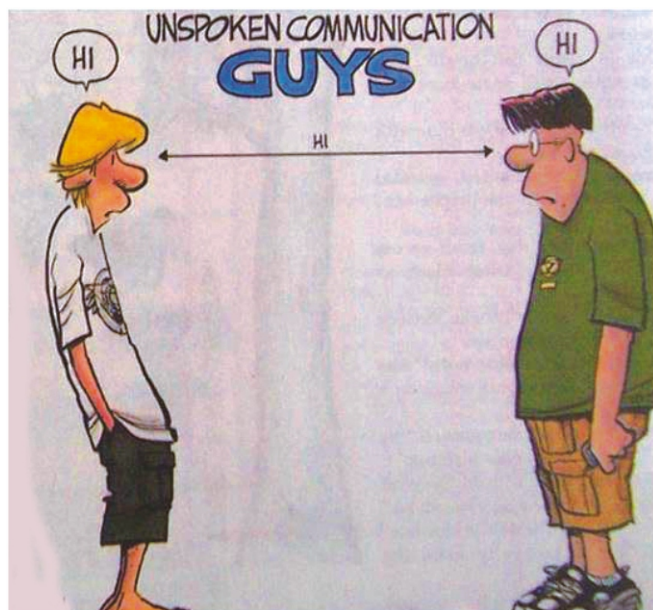
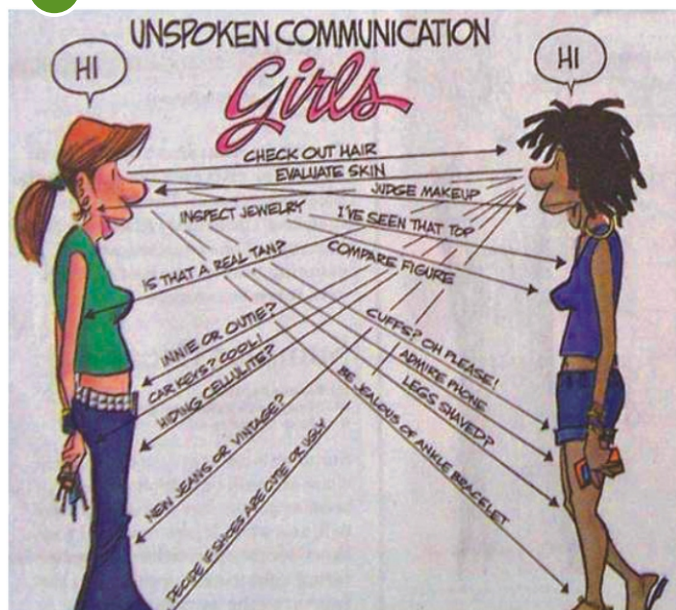
6

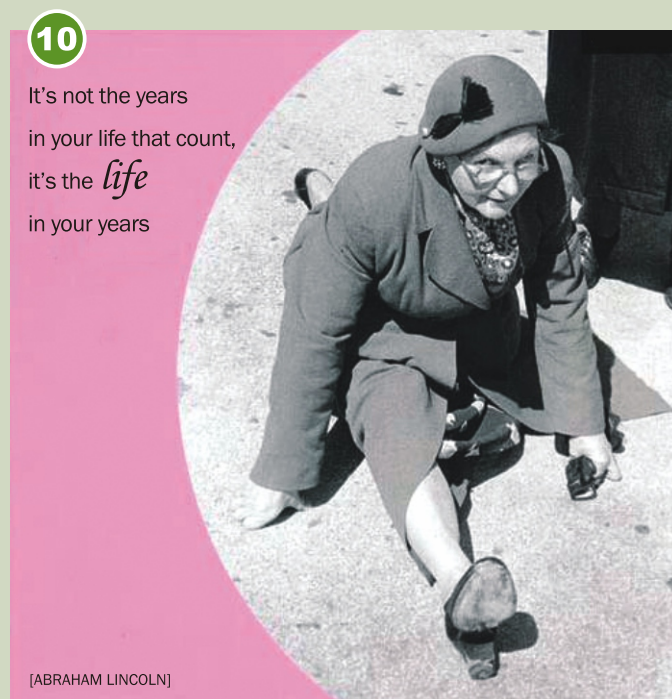
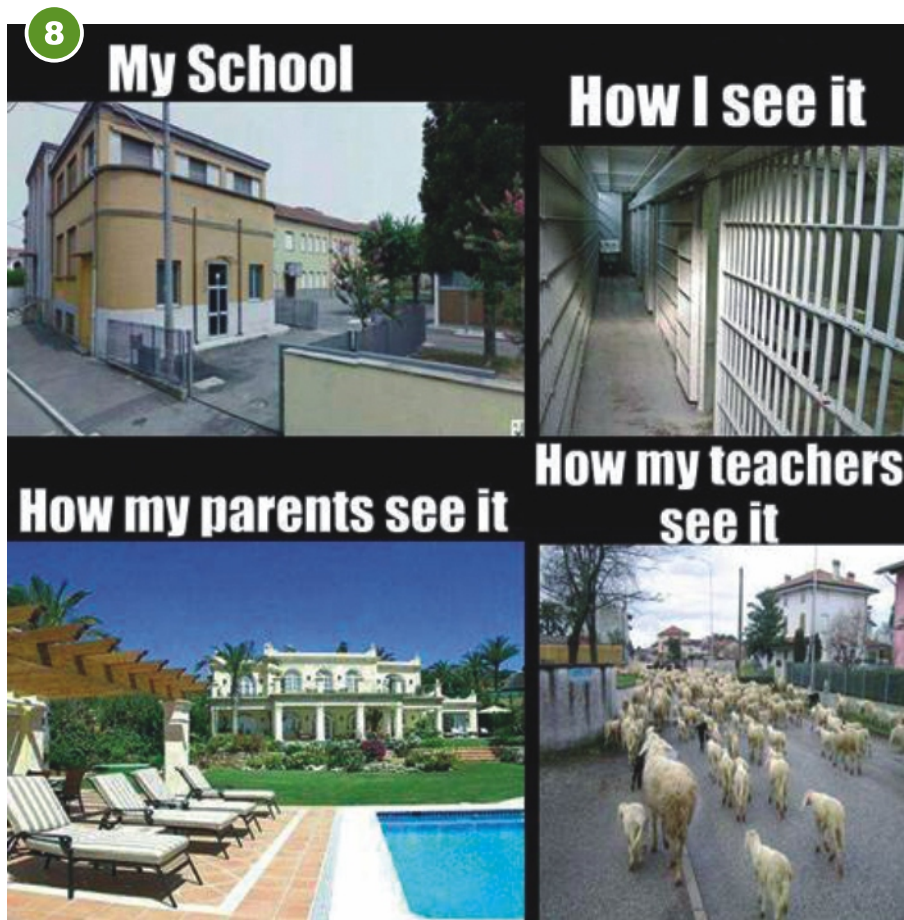
Strength through diversity at DW

A vibrant mix of cultures, worldviews and approaches is the source of our journalistic creativity. Together with their unique individual skills, they enable us to carry out our statutory mission and achieve our corporate objectives. Our core values are the commitment to mutual respect and openness; a culture of communication that is based on trust; and the potential for personal development.



7





ACTIVITY 3: ORAL PRODUCTION & MEDIATION

Laughter is the best medicine

Από την Έλενα Κιουρκτσή

ΓΕΛΑΕΙ ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΟΠΟΙΟΣ ΓΕΛΑΕΙ ΣΥΧΝΑ



Βία, θεομηνίες, αρρώστιες, καταστροφές... δελτία ειδήσεων...

Σε πείσμα των καιρών, αντισταθείτε. Και γελάστε! Όσο περισσότερο μπορείτε, ακόμα και από μέσα σας. Το γέλιο είναι το καλύτερο «φάρμακο» για τους δύσκολους καιρούς. Οι ειδικοί το συνιστούν ανεπιφύλακτα. Στην Ελλάδα, η πρώτη Κλινική Γέλιου -η οποία προσφέρει ένα πολυεπίπεδο πρόγραμμα γελωτοθεραπείας- ιδρύθηκε από τον γιατρό βελονισμού και ολιστικής θεραπευτικής κ. Αλέξανδρο Λουπασάκη. Η αισιοδοξία που μας προσφέρει το γέλιο μπορεί να συμπληρώσει οποιαδήποτε κλασική ή εναλλακτική ιατρική θεραπεία ή να δράσει προληπτικά. Δεν αποτελεί, βέβαια, πανάκεια, αλλά γελώντας καταπολεμούμε τον ιό της «έλλειψης χαράς»

και ενεργοποιούμε τους αυτοθεραπευτικούς μας μηχανισμούς. Κι ενώ όλοι παραπονιόμαστε ότι βιώνουμε καταθλιπτικές εποχές, αποτελεί κοινό μυστικό ότι το γέλιο μακραίνει τη ζωή.

Για ποιους λόγους, όμως, το γέλιο θεωρείται τόσο επωφελές για την υγεία; Ιδού οι βασικοί λόγοι:

Ενισχύει το ανοσοποιητικό: Έχει υπολογιστεί ότι, ύστερα από ένα ξέσπασμα γέλιου, ο οργανισμός απελευθερώνει μεγαλύτερη ποσότητα φυσικών αντισωμάτων στη μύτη και στο αναπνευστικό σύστημα, τα οποία τον προφυλάσσουν από τις «επιθέσεις» ιών και μικροβίων.

Ευεργετεί την καρδιά: Μια καλή δόση γέλιου καθημερινά έχει ανάλογο αποτέλεσμα με την σωματική άσκηση για το καρδιαγγειακό, γιατί ενδυναμώνει την κυκλοφορία του αίματος.

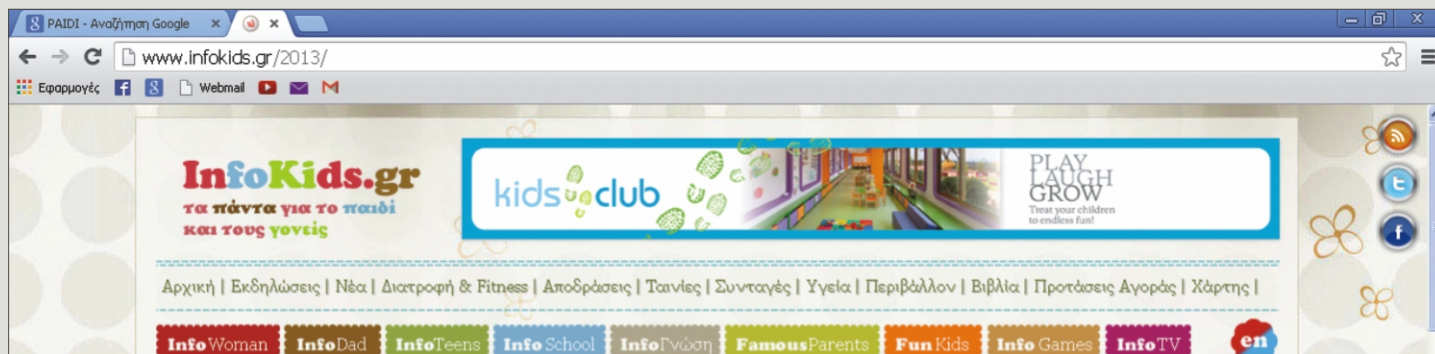
Τονώνει το αναπνευστικό: Αποτελεί μια καλή μέθοδο οξυγονοθεραπείας, αφού όταν γελάμε ο αέρας στους πνεύμονές μας κινείται με ταχύτητα 120 χλμ./ώρα. Έτσι αυξάνεται η χωρητικότητα των πνευμόνων, ώστε να φιλτράρουν και να προωθούν περισσότερο οξυγόνο αποτρέποντας την αναπνευστική «συμφόρηση».

Καταπολεμάει το στρες: Το γέλιο ενεργοποιεί την έκκριση ενδορφινών -των ορμονών της ευεξίας- και μειώνει τα επίπεδα της κορτιζόλης και της αδρεναλίνης -δηλαδή, των ορμονών του στρες. Έτσι, οτιδήποτε ενοχλητικό ή ανυπόφορο αποδυναμώνεται, γιατί απλώς μας φαίνεται αστείο.

Ανακουφίζει από τον πόνο: Οι ενδορφίνες δεν «ευθύνονται» μόνο για την καλή διάθεση, αλλά είναι και φυσικά παυσίπονα του οργανισμού. Ασθενείς που νοσηλεύονταν με σοβαρότατα προβλήματα στη σπονδυλική στήλη και δυνατούς πόνους ανέφεραν ότι δέκα λεπτά γέλιου κατάφεραν να τους ανακουφίζουν για δύο ώρες περίπου, όταν η χορήγηση αναλγητικών φαρμάκων δεν είχε καμία επίδραση πάνω τους.

«Ηρεμεί» το γαστρεντερικό: Το ξεκαρδιστικό γέλιο ασκεί εσωτερικό μασάζ στην σπλαχνική κοιλότητα και κινητοποιεί τον πεπτικό σωλήνα, ανακουφίζοντας από αεροφαγία, κακή χώνεψη και δυσκοιλιότητα.

The “game” of learning



ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΗΣ ΜΑΘΗΣΗΣ

Φαντασία και μίμηση, έννοιες αντικρουόμενες αλλά χρήσιμες στη ζωή. Το παιδί τις μαθαίνει σαν παιχνίδι.

ΣΤΙΣ ΓΙΟΡΤΕΣ κάθε παιδί λαχταράει ένα παιχνίδι. Τίποτε δεν μπορεί να το ευχαριστήσει περισσότερο. Το παιχνίδι είναι οξυγόνο ψυχής. Για την ψυχαγωγία είναι «εργαλείο ανατροφής» και δάσκαλος μάθησης. Το παιχνίδι πυροδοτεί δύο λειτουργίες του εγκεφάλου: τη φαντασία και τη μίμηση. Μιμούμενοι μαθαίνουμε να ζούμε και να κατακτάμε το σήμερα. Με τη φαντασία προγραμματίζουμε το αύριο. Η πρώτη μαθησιακή μας κατάρκτηση ήταν να μιμούμαστε τους γονείς μας. Έτσι αντιμετωπίσαμε τις πρώτες δυσκολίες της καθημερινότητας.



ΜΙΜΟΥΜΑΙ σημαίνει βλέπω και ενεργώ. Μιμούμενοι μαθαίνουμε να χαμογελάμε όταν κάποιος μας χαμογελάει. Από τον τέταρτο μήνα χτυπάμε παλαμάκια όταν οι άλλοι κάνουν το ίδιο για μας. Η μίμηση είναι η πιο αποτελεσματική και άκοπη μέθοδος εκπαίδευσης, επειδή είναι φυσική και αβίαστη. Ο ανθρώπινος εγκέφαλος είναι μια βιολογική συσκευή λήψης, καταγραφής, επεξεργασίας και ανασύνθεσης εμπειριών. Προγραμματίζεται στα πρώτα νηπιακά χρόνια με προγραμματιστή το οικογενειακό

περιβάλλον. Στα παιδικά χρόνια όλοι μπορούμε να μάθουμε τα πάντα εύκολα και γρήγορα. Αρκεί να λάβουμε τα κατάλληλα ερεθίσματα.

ΤΟ ΠΑΙΔΙ μέχρι τα 6 του χρόνια παίζει μιμητικά παιχνίδια. Έτσι στην παιδική ηλικία το «παίζω» γίνεται συνώνυμο του «μαθαίνω». Το παιχνίδι λειτουργεί ως εργαλείο πνευματικής ανάπτυξης. Απαιτεί περίσκεψη και φαντασία στην επιλογή του. ΤΟ ΠΑΙΔΙ παίζοντας χτίζει το δικό του κόσμο. Με αυτόν τον μαγικό τρόπο ενεργεί το παιχνίδι. Αρκεί να είναι κατάλληλο για την ηλικία του παιδιού, ανάλογο με τα ενδιαφέροντά του και ομαδικό. Το παιχνίδι προσφέρει ευκαιρίες επικοινωνίας και συναγωνισμού με τον συμπαίκτη. Εκπαιδεύει το παιδί να μελετά τις κινήσεις του αντιπάλου καθώς και να βρίσκει τρόπους να τον αντιμετωπίσει. Δηλαδή να επιβιώνει –παίζοντας– μέσα στην κοινωνία που τον περιμένει.

ΜΗΝ ΑΓΟΡΑΖΕΤΕ παιχνίδια που το παιδί θα παίξει μόνο του. Φροντίστε το μυαλό και την ψυχή του. Παίξτε μαζί του. Το παιδί σύντομα θα κλέψει τον τρόπο που σκέπτεστε και γρήγορα θα σας ξεπεράσει στην επιδεξιότητα των κινήσεων, τώνωνοντας έτσι την αυτοπεποίθησή του. Παίζοντας μαζί του θα νιώσετε την αληθινή χαρά, που θα γίνει ακόμη μεγαλύτερη βλέποντας ότι αυτή αντικατοπτρίζεται και στα δικά του μάτια. Αυτή η «χημεία» σμίγει τον νου και την ψυχή παντοτινά.

EIKONES, 2008

Lying is bad for you

Συντάκτης: Λιάνα Γεωργουλοπούλου

ΥΓΕΙΑ ΓΙΑ ΟΛΟΥΣ 42

Το ψέμα κάνει κακό στην υγεία!

Αντισταθείτε στο ψέμα... για μια καλή υγεία και πιο ποιοτικές σχέσεις! Για άλλη μια φορά, η αλήθεια δικαιώνεται έναντι των γλυκών ψεμάτων, αφού μια ζωή χωρίς ψέματα «υπόσχεται» ευτυχία, σύμφωνα με πρόσφατη επιστημονική έρευνα στην Αμερική.



Οι **επιρροές στον οργανισμό** μας σχετίζονται, όχι μόνο με τα σοβαρά ψέματα, αλλά και με τα μικρά ψεματάκια που περιτριγυρίζουν την καθημερινότητά

μας. Ακόμη και τα αθώα... είναι βλαβερά στη σωματική και ψυχική υγεία!

Η έρευνα του **Νοτρ Νταμ** στην Ιντιάνα ολοκληρώθηκε μετά από πειράματα δέκα εβδομάδων σε 110 ανθρώπους με ηλικία από 18 έως 71 ετών. Με κίνητρο την «επιστήμη της τιμιότητας», οι ερευνητές με υπεύθυνη την καθηγήτρια ψυχολογίας Ανίτα Κέλι παρουσίασαν τα αποτελέσματα της έρευνας στο συνέδριο Ψυχολογικής Ένωσης στην Αμερική...

Οι ειδικοί μελέτησαν τη σωματική και ψυχική κατάσταση **δύο εθελοντικών ομάδων** καθώς επίσης και τις προσωπικές και κοινωνικές τους σχέσεις. Βέβαια, όπως είναι φυσικό, τα άτομα πέρασαν με επιτυχία διάφορα τεστ αλήθειας... με μηχανήματα που χρησιμοποιούν και οι μυστικές υπηρεσίες! Οι περισσότεροι που προσπάθησαν να πουν λιγότερα ψέματα από την πέμπτη

εβδομάδα αισθάνονταν μεγαλύτερη τιμιότητα, ενώ οι σχέσεις τους με τους άλλους έφταναν σε πιο ικανοποιητικά επίπεδα. Με άλλα λόγια όσο έμπαιναν στη διαδικασία να λένε **μόνο την αλήθεια**... τόσο μειώνονταν οι ψυχολογικές τους διακυμάνσεις αλλά και οι πονοκέφαλοι!



Η πρώτη εθελοντική ομάδα σταμάτησε να λέει ψέματα, ενώ η άλλη κλήθηκε να συνεχίσει την καθημερινή ζωή της. Με τη σκέψη ότι ένας μέσος άνθρωπος καταλήγει σε ένα ψέμα **11 φορές την εβδομάδα**, καταλαβαίνουμε ότι η δεύτερη ομάδα συνέχιζε να λέει τα δικά της ψέματα. Έτσι, παρατηρήθηκε ότι η υγεία εξαρτάται και από τον αριθμό των ψεμάτων, αφού όσοι ελάττωσαν αυτή την κακή συνήθεια κατά τρία ψέματα, σε μια εβδομάδα ζούσαν μέσα στην ηρεμία και την ευτυχία. Μέχρι και ο πονόλαιμος σταμάτησε! Άραγε τώρα θα προτιμήσετε την οδό της αλήθειας ή του μικρού ψέματος;

<http://www.flowmagazine.gr/>

Internet overuse and depression

«Σημάδι» κατάθλιψης τα πολλά chat και email

Πώς χρησιμοποιείτε το ίντερνετ; Το ερώτημα μόνο ρητορικό δεν είναι, διότι μία νέα μελέτη αποκαλύπτει ότι ο τρόπος με τον οποίο χρησιμοποιούμε το διαδίκτυο παρέχει σημαντικές ενδείξεις για την ψυχική μας διάθεση.

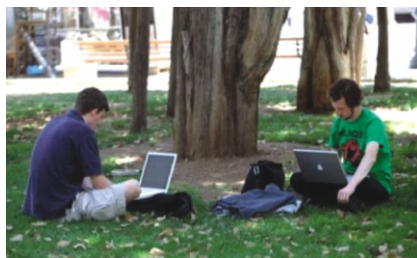
Όπως επισημαίνουν οι ειδικοί, το περιεχόμενο της χρήσης του ίντερνετ αποκαλύπτει ορισμένα ψυχολογικά χαρακτηριστικά: όποιος λ.χ. περνάει τις νύχτες του παίζοντας πόκερ μάλλον είναι ριψοκίνδυνος τύπος, ενώ όποιος αρέσκεται να ποστάρει στο YouTube βίντεο του εαυτού του την ώρα του караόκε σαφέστατα είναι εξωστρεφής.

Αυτή είναι η μία πλευρά του θέματος. Η άλλη είναι η μηχανική πίσω από την χρήση του διαδικτύου. Πόσο συχνά στέλνετε email, κάνετε chat online, περνάτε από τη μία εφαρμογή στην άλλη ή χρησιμοποιείτε ταυτόχρονα πολλές εφαρμογές; Οι απαντήσεις σε αυτά τα ερωτήματα μπορεί να αποκαλύπτουν την παρουσία καταθλιπτικών συμπτωμάτων.

Την όλη έρευνα, που είναι η πρώτη του είδους, πραγματοποίησε ομάδα επιστημόνων ηλεκτρονικών υπολογιστών, μηχανικών ηλεκτρονικών υπολογιστών και ψυχολόγων από το Πανεπιστήμιο Επιστήμης & Τεχνολογίας του Μισούρι στις ΗΠΑ.

Διαφορετικός τρόπος

Οι ερευνητές δεν ασχολήθηκαν με το είδος των πληροφοριών που αναζητούσαν και λάμβαναν οι εθελοντές, αλλά αμιγώς με



τον τρόπο που χρησιμοποιούσαν το διαδίκτυο. Έτσι ανακάλυψαν πως οι καταθλιπτικοί εθελοντές το χρησιμοποιούσαν με εντελώς διαφορετικό τρόπο απ' ό,τι οι μη καταθλιπτικοί.

Στην πραγματικότητα, οι καταθλιπτικοί εθελοντές είχαν την τάση να στέλνουν πολύ περισσότερα email, να μιλούν περισσότερο στα chat, να μοιράζονται περισσότερα files με άλλους χρήστες, να μεταπηδούν συνέχεια από το ένα website στο άλλο και να χρησιμοποιούν ταυτόχρονα πολλές διαδικτυακές εφαρμογές.

Όπως γράφουν οι ερευνητές στην ανάλυσή τους, δεν είναι γνωστοί οι ακριβείς λόγοι για τους οποίους οι διαδικτυακές συμπεριφορές «δείχνουν» την κατάθλιψη.

Εντούτοις, είναι πιθανό η γρήγορη εναλλαγή ανάμεσα σε διαφορετικά sites να αντανάκλα την ανηδονία (είναι η μειωμένη ικανότητα να νιώσει κάποιος συναισθήματα), επειδή οι χρήστες αναζητούν απεγνωσμένα κάτι που θα τους προκαλέσει συναισθηματική διέγερση.

Αντίστοιχα, τα υπερβολικά email και chat μπορεί να υποδηλώνουν έλλειψη ισχυρών διαπροσωπικών σχέσεων, που ωθεί τους χρήστες να λαχταρούν την επαφή είτε με απομακρυσμένους φίλους είτε με νέα άτομα που γνωρίζουν online.



Τόσο η ανηδονία, όμως, όσο και η μοναξιά αποτελούν καλά τεκμηριωμένους παράγοντες που παίζουν ρόλο στην κατάθλιψη.

Ιατρικός Σύλλογος Αρκαδίας

“Intelligent” search engines

Του Κώστα Δεληγιάννη

Τα «ψαχτήρια» καταλαβαίνουν

Το όραμα της εταιρείας Expect Labs είναι «σε λίγα χρόνια οι συσκευές να γνωρίζουν ποιοί είμαστε και να αντιλαμβάνονται τι λέμε για να προβλέπουν τις ανάγκες μας», δήλωσε σε συνέντευξη ο ιδρυτής της Timothy Tuttle. Πιο



συγκεκριμένα, η ιδέα της Expect Labs είναι με την «προβλεπτική αναζήτηση» να αναλύονται σε πραγματικό χρόνο οι συνομιλίες του χρήστη, ώστε να του παρέχεται αυτόματα συναφές περιεχόμενο –όπως άρθρα, εικόνες και βίντεο.

Σύμφωνα με την Intel και τη Samsung, η ιδέα αυτή θα δώσει νέες δυνατότητες «έξυπνης» αλληλεπίδρασης στις τηλεοράσεις, τα tablet PC και τα smartphones, πιθανότατα, «παρακολουθώντας» συνεχώς τι λέει ο χρήστης τους. Διαθέσιμη προς το παρόν μόνο για τα iPad και iPhone, και μόνο για τα αγγλικά, η MindMeld θυμίζει μία τυπική πλατφόρμα για την πραγματοποίηση βιντεοκλήσεων όπως το Skype.

Με τη διαφορά όμως ότι στο παρασκήνιο καταγράφει τα λόγια του χρήστη, για να προσδιορίσει ποια δεδομένα του είναι απαραίτητα. Για παράδειγμα, αν η εφαρμογή αντιληφθεί πως οι συνομιλητές αναφέρονται σε κάποια σημαντική είδηση, θα προβάλλει σχετικά άρθρα και στιγμιότυπα που έχει «αλιεύσει» από το ίντερνετ. Αν στη συνέχεια αρχίσουν να μιλούν για κηπουρική, θα εμφανίσει τη λίστα των φυτών που μπορούν να καλλιεργηθούν τη συγκεκριμένη εποχή. Κι αν στο τέλος αποφασίσουν να συναντηθούν, θα προτείνει τα καταστήματα με τις καλύτερες κριτικές τα οποία βρίσκονται στην περιοχή που αποφάσισαν να συναντηθούν.

Για όλες αυτές τις λειτουργίες, η εφαρμογή χρησιμοποιεί μια μέθοδο σημασιολογικής αναζήτησης που έχει αναπτύξει η Expect Labs, με σκοπό η εφαρμογή να «καταλαβαίνει» το αντικείμενο της συνομιλίας. Με τη μέθοδο αυτή, αναλύεται ανά πάσα στιγμή το προηγούμενο δεκάλεπτο της συνομιλίας, ώστε ένα μαθηματικό μοντέλο να προβλέψει από το θέμα ποιες πληροφορίες είναι χρήσιμο να εμφανισθούν στην οθόνη της συσκευής.

Παρόλο που η MindMeld αποτελεί απλώς μια επίδειξη της πλατφόρμας της Expect Labs, οι εντυπώσεις που έχει αφήσει σε όλους τους ειδικούς είναι κάτι παραπάνω από θετικές. Πάντως, μία ανάλογη τεχνολογία «προβλεπτικής αναζήτησης» αναπτύσσει και η εταιρεία PureDiscovery, η οποία στοχεύει ωστόσο να την εφαρμόσει αρχικά σε εταιρικά δίκτυα και μετά να την επεκτείνει σε όλο το διαδίκτυο.

Η ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΗ, 2013

Science agenda

ΑΤΖΕΝΤΑ ΤΗΣ ΕΠΙΣΤΗΜΗΣ

Κύκλος LASER στο ΕΙΕ

ΑΜΦΙΘΕΑΤΡΟ ΕΙΕ, ΛΕΩΦ. ΒΑΣΙΛΕΩΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥ 48, ΑΘΗΝΑ

Ο Ε' κύκλος ομιλιών των μορφωτικών εκδηλώσεων «Επιστήμη Κοινωνία» του Εθνικού Ιδρύματος Ερευνών είναι αφιερωμένος στην εφεύρεση του laser και στις εφαρμογές της. Ο κύκλος περιλαμβάνει τέσσερις θεματικές ενότητες και διοργανώνεται σε συνεργασία με το Ινστιτούτο Θεωρητικής & Φυσικής Χημείας του ΕΙΕ. Την Τρίτη η εισήγηση από τον δρα Ναούμ Μπακάλη θα έχει δύο μέρη: (α) Αρχή λειτουργίας και σύντομη ιστορική ανασκόπηση του laser και (β) Τι ξεχωρίζει το laser από τις συνήθεις πηγές φωτός; Με είσοδο ελεύθερη και ώρα έναρξης στις 19.30, οι ομιλίες θα μεταδίδονται ζωντανά και στη διεύθυνση www.ekt.gr/events/live/.



Διεθνές Συνέδριο Foundations of Digital Games

ΜΕΓΑΛΟ ΝΕΩΡΙΟ, ΕΝΕΤΙΚΟ ΛΙΜΑΝΙ ΧΑΝΙΩΝ

Για πρώτη φορά στην Ελλάδα θα παρουσιαστούν επιστημονικές μελέτες για τον αντίκτυπο των ψηφιακών παιχνιδιών στην εκπαίδευση, την υγεία, την ψυχαγωγία, αλλά και τις γενικότερες κοινωνικές τους προεκτάσεις στο πλαίσιο του 8ου συνεδρίου Foundations of Digital Games. Παρόντες θα είναι ακαδημαϊκοί και εκπρόσωποι της βιομηχανίας ηλεκτρονικών παιχνιδιών από τις ΗΠΑ, την Ευρώπη και την Ασία. Επιπλέον, μέσα από ένα φεστιβάλ αφιερωμένο στην έρευνα και τις πειραματικές πλατφόρμες ηλεκτρονικών παιχνιδιών, αναμένεται να παρουσιαστούν καινοτομίες γύρω από τον σχεδιασμό τους και την ανάπτυξη νέων τεχνολογιών που θα μπορούσαν να χαρίσουν νέα διάσταση στην εμπειρία των παικτών. Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφτείτε την ιστοσελίδα του συνεδρίου: www.fdg2013.org.

Διαγωνισμός AppWARDS 2013

<http://www.appwards.gr>

Κρίση ξεκρίση, περίπου 10.000 προγραμματιστές εφαρμογών για ταμπλέτες και έξυπνα κινητά δραστηριοποιούνται στην ελληνική αγορά σε έναν κλάδο με τζίρο που θα έχει ξεπεράσει τα 400 εκατ. ευρώ ως το 2015, σύμφωνα με έρευνα του Οικονομικού Πανεπιστημίου Αθηνών. Προκειμένου λοιπόν οι καλύτερες αυτών των εφαρμογών να αποκτήσουν την αναγνώριση και την επιβράβευση που τους αξίζει, αλλά και να δοθεί στους ανεξάρτητους προγραμματιστές η ευκαιρία να έρθουν σε επαφή και να προβάλουν τη δουλειά τους στις μεγαλύτερες επιχειρήσεις της ελληνικής αγοράς, διοργανώνεται ο διαγωνισμός AppWARDS 2013. Το κόστος συμμετοχής είναι 150 ευρώ για εταιρείες και μηδενικό για μεμονωμένους διαγωνιζόμενους, αλλά βιαστείτε γιατί η δυνατότητα συμμετοχής λήγει την Παρασκευή. Λεπτομέρειες θα διαβάσετε στον προαναφερθέντα ιστότοπο appwards.gr/.

15-17 ΔΕΚΕΜΒΡΙΟΥ



ΤΟ ΒΗΜΑ, 2013